

FlipEduUp Videotransskript

Kurs	Einheit	Abschnitt	Verfasst von	Übersetzt von
3 Gamification	1 Einführung in den Kurs	1.4 Navigieren in diesem Kurs	DOREA	HeurekaNet

1.4 Navigieren in diesem Kurs

Wie Sie sehen werden, wird in diesem Kurs in erster Linie asynchroner, videobasierter Offline-Unterricht eingesetzt. Dafür gibt es viele Gründe, einige davon sind natürlich praktischer und logistischer Natur, aber aus didaktischer Sicht bietet dieses Format den Teilnehmern die Flexibilität, das Modul in ihrem eigenen Tempo und nach ihren Wünschen zu absolvieren.

Das bedeutet, dass Sie so schnell oder so langsam vorgehen können, wie Sie möchten. Einige von Ihnen möchten den Kurs vielleicht am Wochenende durcharbeiten, andere vor oder nach der Arbeit an Wochentagen oder beides. Sie können die Einheiten und Abschnitte so oft wiederholen, wie Sie möchten. Darüber hinaus möchten einige vielleicht das gesamte Modul in der exakten Reihenfolge durchgehen, die hier vorgestellt wird, um zunächst die allgemeine Idee zu verstehen und dann die Abschnitte zu zerlegen, indem sie erneut beginnen und ein Kapitel und Unterkapitel nach dem anderen durchgehen, während sie beginnen, einige der hier geteilten Ideen zu implementieren und somit das Modul als Schritt-für-Schritt-Anleitung für Gamification nutzen. Andere möchten vielleicht mit dem Abschnitt beginnen, der ihnen am interessantesten erscheint. Es ist Ihr Kurs, den Sie selbst in die Hand nehmen müssen.

Obwohl dieser Kurs also in einer bestimmten Abfolge aufgebaut ist, gibt es keinen richtigen oder falschen Weg, da es Ihre Reise ist, für die Sie die Verantwortung übernehmen. Es gibt jedoch eine Sache, die sich in der spezifischen Abfolge entwickeln wird, die dieses Modul verwendet, um Gamification zu präsentieren, und das ist die Definition von Gamification. Im weiteren Verlauf des Moduls werden wir sehen, dass unsere Definition von Gamification immer weiter verfeinert wird. Sie werden mehr darüber in Abschnitt 2.2 erfahren.



Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union kofinanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.