

FlipEduUp Videotransskript

Kurs	Einheit	Abschnitt	Verfasst von	Übersetzt von
3 Gamification	5 Schlussbemerkung	5.1 Schlussbemerkung	DOREA	HeurekaNet

5.1 Schlussbemerkung

Ich gratuliere Ihnen, dass Sie das Ende dieses Moduls erreicht haben. Sie haben sich die Zeit genommen, um all das aufzunehmen, was dieses Modul zu bieten hatte, und dafür möchte ich Ihnen meine Anerkennung und Wertschätzung aussprechen. Ich hoffe, Sie beenden dieses Modul mit neuen Ideen und fühlen sich motiviert, Gamification auszuprobieren.

Ich hoffe auch, dass Sie zu diesem Modul zurückkehren und sich einige oder alle Videos noch einmal ansehen, denn es dauert seine Zeit, bis die Informationen durchgesickert und verinnerlicht sind. Erwarten Sie nicht, dass die bloße Wiederholung des Materials Sie zu einem Experten in Gamification, Blended Learning oder einer anderen Form der Bildungsinnovation macht. Sie müssen einen Schritt nach dem anderen machen, sowohl theoretisch als auch praktisch. Sie müssen das, was Sie kennengelernt haben, Schritt für Schritt umsetzen und durch Ausprobieren die Details entdecken, die Ihren pädagogischen Stil und Ihre individuelle Persönlichkeit verbessern und zu den Bedürfnissen und Interessen Ihrer Lernenden passen können.

Sowohl Blended als auch Gamification sollen nicht so eingesetzt werden, dass Sie als Person nicht mehr wiederzuerkennen sind, Sie sollen sich nicht in diesen Methoden und Ansätzen verlieren. Sie sind dazu gedacht, 1) Ihren Lernenden mehr Zeit mit Ihnen zu geben und 2) Ihnen zu helfen, Ihr kreatives Selbst wiederzuentdecken und es mit Ihren Lernenden zu teilen, um sie produktiv in den Lernprozess einzubinden. Alles in allem sind sie dazu da, DIR zu helfen, Deinen Lernenden die beste Version von Dir zu geben.

Wenn Sie Gamification und Blended Learning ausprobieren, geben Sie sich Zeit und Nachsicht. Die vollständige, umfassende und vor allem produktive Umsetzung von Gamification oder eines anderen pädagogischen Ansatzes wird Zeit brauchen. Für Blended Learning zum Beispiel kann es bis zu 3 Jahre dauern und in manchen Fällen mehr, je nach der Unterstützung und Infrastruktur, die Ihnen zur Verfügung steht. Lassen Sie sich durch diesen Zeitrahmen nicht beunruhigen oder entmutigen und überstürzen Sie es nicht, jede einzelne Idee auf einmal umzusetzen, denn 1) setzen Sie sich dadurch unnötig unter Druck und 2) werden Sie so sehr eingespannt, dass Sie nicht genügend Zeit haben, bestimmte Ideen bewusst auszuwählen und umzusetzen, so dass Sie nicht so effektiv sein werden, wie Sie es sich vorgenommen haben.

Abschließend möchte ich Sie daran erinnern, dass Sie auf dieser Bildungsreise nicht auf sich allein gestellt sind. Zunächst einmal haben Sie jetzt mich als Verbündeten, an den Sie sich wenden können, wenn Sie Unterstützung brauchen. Wie Sie wissen, können Sie mit mir über LinkedIn in Kontakt treten. Ihr wichtigster Verbündeter ist jedoch der, den Sie in Ihren Lernenden finden werden. Arbeiten Sie mit ihnen zusammen, hören Sie ihnen zu, geben Sie ihnen eine Stimme, machen Sie sie zu gleichberechtigten Teammitgliedern, geben Sie ihnen Verantwortung für diese Bildungsreise, die Sie wirklich gemeinsam



Kofinanziert von der Europäischen Union

Von der Europäischen Union kofinanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

antreten werden. Tun Sie das aufrichtig. Wenn Sie das tun, werden sie ein Gefühl der Zugehörigkeit bekommen, sie werden sich stolz, verantwortlich und engagiert fühlen. Die Tatsache, dass Dozenten:innen und Lernende unterschiedlich sind, macht den einen nicht wertvoller als den anderen. Ja, wir sind unterschiedlich, weil unter anderem unsere Lebenserfahrungen an diesem Ort und zu dieser Zeit unterschiedlich sind und diese Lebenserfahrungen uns unterschiedliche Einsichten vermitteln. Sie brauchen diese Einsicht, denn wenn Sie ein Lernprodukt schaffen, das Ihren Bedürfnissen und Interessen entspricht, sind Sie der einzige, der sich dafür interessiert. Sie brauchen ihre Einsichten, um sie zu begeistern. Schließen Sie sich also mit ihnen zusammen und entdecken Sie gemeinsam, was die Bildung zu bieten hat.

Ich wünsche Ihnen alles Gute und hoffe, dass Sie sich melden. Passen Sie auf sich auf und vergessen Sie nicht, Spaß mit Gamification zu haben!



**Kofinanziert von der
Europäischen Union**

Von der Europäischen Union kofinanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.