

Trascrizione. LEZIONE 1 “NON ESISTE UNA SOLUZIONE UNICA PER TUTTI I MODELLI”

Prima di entrare nei meccanismi della ludicizzazione e prima di entrare troppo nel tecnicismi, ci sono tre cose che vorrei che riconoscessimo:

1) Siamo tutti in una fase diversa dell'integrazione della gamification nelle nostre classi e va benissimo così. Finché sei interessato a investire nella pedagogia incentrata sullo studente / discente, questo è il posto giusto per te.

2) La gamification non è una formula unica che si adatta a tutto e quindi sarà e dovrebbe apparire diversa in ogni classe poiché le esigenze di ogni studente e di ogni classe sono diverse

Questo modulo è davvero pensato per aiutare te in quanto individuo, nel TUO viaggio per perfezionare il tuo processo di gamification e per adattarlo in modo specifico a te e ai tuoi studenti. Questo modulo ha lo scopo di farti comprendere la logica generale della gamification in modo che tu possa poi prenderla e modificarla in base alle tue esigenze, alle esigenze dei tuoi studenti, tenendo sempre presente il quadro educativo più ampio che menzioneremo più avanti nella sezione " Apprendimento blended e Gamification".

Quindi, mentre ci stiamo preparando a intraprendere il nostro viaggio nella gamification, lascia che ti inviti a considerare la gamification come mezzo di comunicazione e connessione con i tuoi studenti. Lascia che l'idea di investire e migliorare la qualità delle relazioni che hai con i tuoi studenti sia la tua cassa di risonanza mentre intraprendi questo viaggio.

