

## Trascrizione. LEZIONE 2 “LA GAMIFICATION È PARTE DELLE NOSTRE VITE”

È molto probabile che tu sia già venuto in contatto con la gamification nella tua vita quotidiana. Ecco alcuni dei modi in cui questa affermazione potrebbe essere vera.

1. Hai mai provato a imparare una nuova lingua con Duolingo, per esempio? Se sì, sai che ottieni punti esperienza ogni volta che ti alleni.
2. La gamification viene talvolta utilizzata anche dai servizi di pasticceria per coinvolgere i clienti organizzando concorsi e assegnando punti per lo shopping.
3. Parlando di shopping, le caffetterie e persino i supermercati usano spesso un programma di fidelizzazione o ricompensa in cui ogni volta che vai a comprare la tua bevanda o cibo preferiti di conseguenza guadagni punti e ogni volta che sali di livello ti vengono offerti premi. Il livello uno potrebbe offrirti una tazza di caffè gratuita, mentre il livello due, che richiede più lavoro poiché prevede più spese, ti dà qualcosa di più prezioso come una tazza. Questo sistema di aumento di livello e ricompensa ti incentiva a voler acquistare più di quanto potresti avere di solito perché sai che c'è una ricompensa che ti attende alla fine del risultato. Alcuni negozi creano un senso di urgenza fissando scadenze che devono essere rispettate. Per mantenerti motivato, introducono elementi ludici ed estetici come badges e una grafica accattivante per tenerti impegnato.
4. Se utilizzi un cinturino da polso e un'applicazione mobile come FitBit per tenere traccia del numero di passi che fai per incoraggiarti a raggiungere un obiettivo di passi giornaliero. Ti offre una classifica per confrontare il tuo numero di passi settimanali con quello dei tuoi amici per introdurre una competizione e una motivazione amichevoli e ti premia con dei risultati simili a quelli dei giochi quando raggiungi traguardi.

Quindi questi sono alcuni dei modi in cui la gamification fa già parte delle nostre vite. Puoi persino rendere la tua vita più simile a un gioco gamificando parti della tua vita che non sono così interessanti e oserei dire le parti noiose e banali della nostra vita come fare le faccende domestiche, studiare ed esercitarsi. Puoi farlo utilizzando le app per fornirti una motivazione estrinseca quando la tua motivazione intrinseca non è sufficiente a farti fare cose come il bucato. Queste app ottengono questo risultato attingendo al nostro desiderio di ricompense prendendo quelle banali situazioni della vita reale e trasformandole in sfide che ti consentono di salire di livello tramite diversi elementi di gioco come un sistema di punti, badge e risultati.

Diamo un'occhiata a qualche applicazione di gamification



## Pokemon GO

Pokemon Go gamifica la camminata. La trama si basa sul fatto che esistono dei Pokemon là fuori nel mondo reale e quindi per catturarli devi avventurarti fuori casa. Sono visibili solo attraverso la fotocamera del telefono. Può creare dipendenza, quindi fai attenzione e rimani vigile e consapevole di ciò che ti circonda in modo da non cadere accidentalmente da un dirupo o camminare nel traffico.

<https://pokemongolive.com/en/>

[https://www.youtube.com/watch?v=2sj2iQyBTQs&ab\\_channel=TheOfficialPok%C3%A9monYouTubechannel](https://www.youtube.com/watch?v=2sj2iQyBTQs&ab_channel=TheOfficialPok%C3%A9monYouTubechannel)

## Epic Win Level Up your life

Trasforma la tua lista di cose da fare in un GDR - Gioco di ruolo in cui il tuo avatar avanza nel gioco man mano che avanzi nella tua vita reale quotidiana che sia attraverso una lista di cose da fare settimanale o attività una tantum o ricorrenti a seconda delle tue esigenze. Puoi persino sincronizzarlo con il tuo calendario. Diamo un'occhiata

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supermono.epicwin&hl=en&gl=US>

## Zombies, Run!

È un gioco per telefono di corsa immersivo che fornisce al giocatore una trama che viene narrata e svelata mentre il corridore intraprende una serie di missioni mentre il giocatore ascolta le narrazioni. Più salgono di livello, più la storia viene scoperta, ma mentre il corridore lavora alla sua missione, può ascoltare la musica dalla propria playlist. L'app non richiede interazioni sulla tastiera e può registrare la distanza, il tempo e le calorie bruciate. È compatibile con entrambe le piattaforme IOS e Android.

Diamo un'occhiata a come potrebbe essere l'esperienza. Puoi saperne di più su di loro vai su <https://zombiesrungame.com/>

E mentre la Gamification è usata e può essere usata per aiutarci con “lotte spensierate”, può anche essere usata per aiutare cause importanti. Una di queste app di gamification è il gioco per dispositivi mobili

## Pain Squad

Diamoci un'occhiata!

[https://www.youtube.com/watch?v=Q0keTVtla-8&ab\\_channel=SickKidsInteractive](https://www.youtube.com/watch?v=Q0keTVtla-8&ab_channel=SickKidsInteractive)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

*This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained here.*