

2.2 Τι είναι gamification - Ένας βασικός ορισμός

Για τους σκοπούς αυτής της ενότητας, ο όρος "Παιχνιδοποίηση" θα αναφέρεται στην έννοια της χρήσης στοιχείων και μηχανισμών παιχνιδιού, καθώς και της σκέψης του παιχνιδιού σε καταστάσεις που δεν αποτελούν παιχνίδι. Για εμάς, αυτή η μη παιγνιώδης κατάσταση, καθώς εστιάζουμε στην παιχνιδοποίηση στην εκπαίδευση, θα είναι τα μαθησιακά περιβάλλοντα, είτε αυτά βρίσκονται σε σχολείο, κολλέγιο, πανεπιστήμιο ή επαγγελματικό περιβάλλον.

Έχω μια μικρή άσκηση για εσάς. Μια άσκηση στην οποία θα επανέλθουμε συνεχώς.

Θα ήθελα να αφιερώσετε λίγο χρόνο για να δημιουργήσετε ένα έγγραφο word ή να πάρετε ένα σημειωματάριο ή ένα τετράδιο που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για αυτή την ενότητα και να γράψετε τα εξής: "Το ταξίδι μου στην παιχνιδοποίηση: Ξεκινώντας από έναν βασικό γενικό ορισμό και κάνοντας βήματα για να τον τελειοποιήσω ώστε να αποκτήσει ένα νόημα και ένα ύφος που ταιριάζει σε μένα και τους μαθητές μου". Μη διστάσετε να διακόψετε αυτό το βίντεο και να επανέλθετε όταν είστε έτοιμοι και θα σας δώσω περισσότερες πληροφορίες σχετικά με αυτή την άσκηση.

Τώρα περί τίνος πρόκειται και πώς θα το χρησιμοποιήσουμε; Όπως γνωρίζετε, πριν από λίγα λεπτά σας έδωσα έναν πολύ γενικό και βασικό ορισμό για την παιχνιδοποίηση.

Καθώς προχωράμε μπροστά και καθώς συνεχίζουμε να επεκτείνουμε τις γνώσεις και τη νοοτροπία μας σχετικά με αυτό το θέμα, ο ορισμός μας θα γίνει ακόμη πιο συγκεκριμένος και λεπτομερής και θα βελτιωθεί ώστε να ταιριάζει στους σκοπούς μας για την παιχνιδοποίηση. Σε ορισμένες από τις λεπτομέρειες και τις βελτιώσεις θα σας βοηθήσω, αλλά καθώς θα προχωράμε, θα σας παραχωρήσω τον πλήρη δημιουργικό έλεγχο για να προσθέσετε τις δικές σας λεπτομέρειες, ώστε να καταλήξετε σε ένα έγγραφο που θα περιγράφει τι είναι το gamification για εσάς. Μπορεί να χρησιμεύσει ως οδηγός και υπενθύμιση του σκοπού σας για τη χρήση της παιχνιδοποίησης και μπορεί ακόμη και να γίνει ένα τυποποιημένο εγχειρίδιο για το πώς να προχωρήσετε στην παιχνιδοποίηση, ανάλογα με το πόση προσπάθεια και λεπτομέρεια θα θέλατε να επενδύσετε σε αυτή την άσκηση.

Προς το παρόν γράψτε απλώς τα εξής:

Ορισμός Gamification #1 :

"Η παιχνιδοποίηση είναι η έννοια της χρήσης στοιχείων, μηχανισμών και αισθητικής παιχνιδιών, καθώς και της σκέψης παιχνιδιών σε καταστάσεις εκτός παιχνιδιών".